

Homecomputer

10 1. Jahrgang

Oktober '83 5,50 DM 45 öS 6,00 sfr

In diesem Heft:

Commodore 64

Fallschirm
Invaders
Phoenix

Apple II

Helikopter Attack
Karylon

TI-99

Kniffel
Mauerklauber

ZX 81

Memory
Drakulas Diamanten
Lift

ZX Spectrum

Ufo
Lift

TRS-80

Quadrato

VC-20

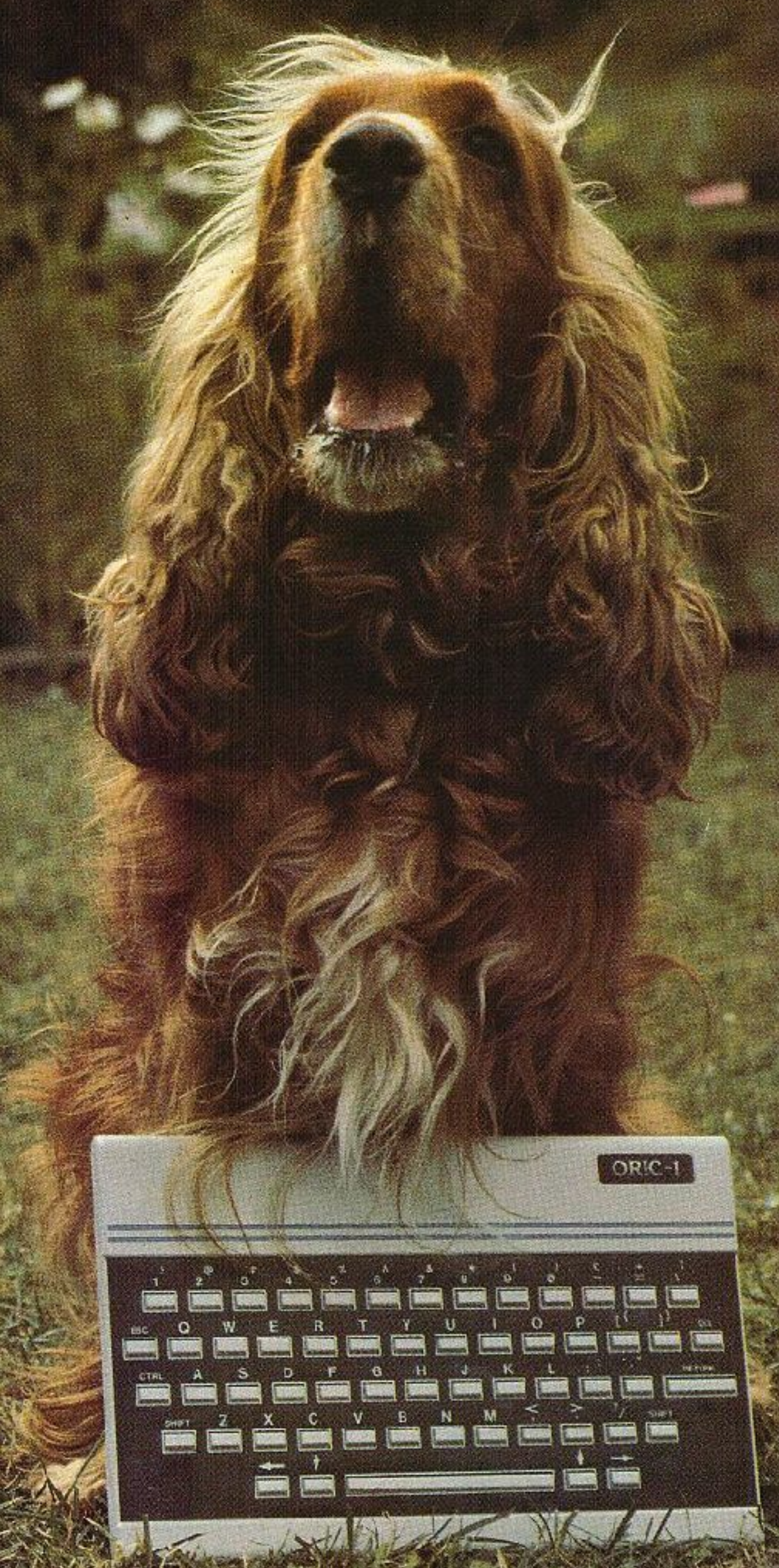
Skipping Ball
Einsiedler
Crown Jubilee (2. Teil)

Dragon 32

Chip Out
Säulen

Neue Serie:

Basic-Converter zum Umschreiben
von Programmen



Drakulas Diamanten

für den 16K ZX 81

Bei Interpol ist die Hölle los: Die wertvollen Diamanten der Gattin des Milliardärs N.J. Sirmel, sind vor drei Tagen verschwunden.

Man fand Frau Sirmel am Montagmorgen sowohl ihres Blutes als auch ihres Schmuckes beraubt, tot auf dem kniehohen Perser liegen, das Fenster auf, den Täter fort. Der Verdacht fiel sofort auf den jungen Grafen D., aus folgenden drei Gründen:

1. Er hatte weder ein Alibi noch eine Erklärung für sein sattes Aussehen.

2. Er hatte noch Stunden später entsetzlichen Mundgeruch.

3. Da er vor einigen Jahren den gräflichen Landsitz in Transsilvanien erbt (sein Vater wurde tragischerweise von einem sogen. Prof. Popov ermordet), mußte er eine horrend Ebschaftssteuer zahlen und steckt nun über beide Beißzähne in Schulden.

Das Schloß ist verplündert, der Graf selbst arbeitet als Nachtwächter, Prorektor einer Mittelschule und als Programmierer rund um die Uhr.

Heute wohnt der Graf in einer bescheidenen 4 1/2-Zimmerwohnung in einem kleinbürgerlichen Villenviertel.

Da vermutet wird, daß die Beute dort versteckt ist, beauftragt man Dich sie zu suchen (und sie zu durchsuchen). Du hast nur zwei Möglichkeiten: Der beste lebende Detektiv zu bleiben oder der 5. beste Tote zu werden. Die anderen 4 waren schon drin; Friede ihrer Asche. Du trittst in das Wohnzimmer ein, die schwere eiserne Tür fällt hinter Dir zu. Zu Deiner Beruhigung schluckst Du Valium.

Jetzt kann die Suche beginnen.

DIE RÄUME

Der Wohnraum

Gleich beim Eintritt fällt das seltsame Bild an der gegenüberliegenden Wand und der geblürrte Vorhang links auf, die beide in grauenhaften Farben gehalten sind. Ein kalter, zügiger Luftstrom aus dem zwar geöffneten, aber durch ein Moskitonetz gesicherten Fenster. Neben der Tür mit dem runden Griff ist ein Kasten in die Wand eingelassen. Auf dem weichen Teppich steht ein niedriges Tischchen, über dem ein geschmackvoller Leuchter prunkt. In den Keller führt eine Falltür.

Der Keller

Ein feuchter, düsterer und schmutziger Raum. Ein Moderduft schwebt in der staubigen Luft (wahrscheinlich von dem offenen Sarg am Boden ausgehend). An der Wand hängt ein roh gezimmertes Regal mit seltsamen Pöfel. Daneben ist der Sicherungsschalter angebracht, mit dem der Strom des Hauses an und ausgeschaltet wird.



Sonst befinden sich nur noch 4 Spinnweben und 1 Feuerwehrlater im Raum.

Das WC

Ein fürchterlicher Gestank empfängt

einen, von der schlechten Spülung des WC's und der ebenso schlechten Verdauung des Grafen zeugend. (Altes Geschlecht, altes Gedämm). Über dem WC hängt ein altersschwacher Ventilator, der durch einen Knopf in

Betrieb gesetzt wird. Links der Toilette befindet sich ein marmornes Waschbecken, über dem ein halbblinder Spiegel sein klägliches Dasein fristet. Links an der Wand hängt ein weiches Handtuch mit Monogramm.

Die Küche

Eine stinknormale Versandhausküche (Ausführung "Fetter Kleinbürger"): Ein Kasten mit Herd und Ausguß, ein Kühlschrank und eine Bank. Nach O führt eine Tür. Der Raum ist blitzsauber (Drakula ißt meistens auswärts). Ein leichter Gasgeruch stört empfindliche Nasen.

Das Turmzimmer

Ein Zeichen nostalgischer Gefühle des Bewohners. Ein hoher, kühler, runder Raum, dessen Mauer aus groben Steinen locker gefügt ist. Ein Stein ist ziemlich abgegriffen und steht etwas vor. Ein winziges Fenster wirft ein düsteres Licht über eine verschlossene Kiste.

Eingabe

Dieses Adventure ist ein illustriertes Textadventure. Die Eingabe erfolgt in zwei Worten: Substantiv und Verb, die folgendermaßen eingegeben werden:

Subst. Leerzeichen Verb

Z.B.: "Fenster sehen". Das kann aber auch auf "Fen seh" verkürzt werden.

Frägt das Programm nach einem Gegenstand, so muß man den vollständigen Namen desselben eingeben. Wenn man einen Ausgang benutzen will, muß man nur den Buchstaben der gewünschten Richtung eingeben. Bei jedem Raum ist im Rücken Süd, links West, usw. Zum Rauf- und Runtersteigen kann man oben und unten benutzen. Bei einer "No Geit"-Meldung hatte man keinen Erfolg mit der Richtung.

Übrigens:

Im Haus sind fünf Tips versteckt, (auf Zetteln, eingeritzt usw.). Keiner ist wertlos. Hier noch ein sechster:

"Ist das Holz erst abgelegt, ist der stink wie wegge'eg".

P.S. Man starte mit GOTO 300 N/L

Zum Listing

Das Listing ist sehr lang (2 m) und füllt das 16K Ram komplett aus. Aus diesem Grund sollte auf keinen Fall etwas hinzugefügt, geändert oder weggelassen werden: weder die Graphiken, noch die manchmal etwas lakonischen Antworten, noch die Zeilennummern. Am Anfang jedes Raumes stehen zwei längere Printbefehle, die weiterhin so lang bleiben sollten.

Zwei Sachen sollten verändert werden: Zeile 600 gelöscht

Zeile 1300 mit IF NOT A(1) AND XS= ergänzt werden.




```

1065 IF A(3) THEN PRINT AT 4,0; "
TAB 0; "TAB 0; "TAB 0; "TAB 0; "T
TAB 0; "TAB 0; "TAB 0; "TAB 0; "
TAB 0; "TAB 0; "TAB 0; "TAB 0; "
1069 IF A(5) THEN PRINT AT 12,6;
"$-+"
1070 IF A(5) <> 1 THEN PRINT AT 12
6; "
1074 IF A(8) THEN PRINT AT 5,11;
"TAB 11; "
1075 IF NOT A(7) AND (NOT A(9))
THEN RETURN
1080 LET Y$=" "
1085 IF NOT A(9) THEN LET Y$=" "
1090 FOR I=4 TO 7
1091 PRINT AT I,15;Y$
1092 NEXT I
1095 RETURN
1150 IF D<>2 THEN GOSUB R+50
1151 GOSUB R+700
1152 IF A(33) THEN GOTO R
1153 PRINT AT 18,0;A$
1154 LET A$=""
1155 INPUT E$
1156 GOSUB 150
1157 PRINT AT 15,0; ">";E$
1158 LET A(33)=0
1159 GOSUB 10
1155 GOSUB 400
1157 IF A$="NO EXIT" THEN GOTO R
+250
1170 IF A$="IDIOT" THEN GOTO 112
0
1173 GOSUB R+300
1174 IF A$="" THEN GOSUB 500
1175 IF 7$(1 TO 3)="SEH" AND D=2
THEN LET A$=" "
1200 GOTO 1150
1250 IF E$<>"U" THEN GOTO 1260
1251 IF A(6) THEN GOTO 2000
1252 PRINT AT 10,0; "WOMIT HEBT M
AN DIE FALLTUER?"
1253 INPUT E$
1254 IF E$="HAKEN" AND A(34) THE
N GOTO 2000
1255 GOSUB 550
1260 IF E$<>"U" THEN GOTO 1269
1261 IF NOT A(3) THEN LET A$="SE
HE NICHTS"
1262 IF A(3) THEN GOTO 4000
1269 IF E$="S" THEN LET A$=" "
1270 IF E$<>"N" THEN GOTO 1153
1271 IF A(2) THEN GOTO 3000
1272 PRINT AT 18,0; "WIE SOLL ICH
OFFNEN?"
1273 INPUT E$
1274 GOSUB 400
1275 IF X$<>"GRIDRE" THEN GOTO 1
153
1276 LET A(2)=1
1277 GOTO 3000
1299 GOTO 1153
1300 IF X$<>"VORZIE" THEN GOTO 1
300
1301 LET A$=0$
1302 LET A(3)=1
1309 IF X$="BILSEH" THEN LET A$=
"NA JA, ETWAS SELTSAM.."
1310 IF X$<>"TEPCEH" OR A(5) THE
N GOTO 1320
1311 LET A(5)=1
1312 LET A$="OH SORRY..EIN SCHLU
ESSEL"
1320 IF X$<>"SCHNEH" THEN GOTO 1
330
1321 LET A(5)=2
1322 LET A$=0$
1330 IF X$<>"ZETNEH" THEN GOTO 1
340
1331 LET A(1)=1
1332 LET A$=0$1 " "NIE FINDEST
U DIE STINE- STINE.."
1340 IF X$<>"TISSTE" THEN GOTO 1
350
1341 IF A(1) THEN GOTO 1344

```

```

1342 LET A$="RUEBERUTSCH"
1343 GOTO 250
1344 LET A$=0$
1345 LET A(4)=.5
1350 IF X$<>"KERNEH" OR NOT A(4)
THEN GOTO 1360
1351 LET A(4)=1
1352 LET A$=0$
1360 IF X$<>"BILNEH" OR A(7) THE
N GOTO 1369
1362 PRINT AT 18,0; "ANGENAGELT.W
OHIT ENTFERNEN?"
1363 INPUT E$
1364 IF E$="ZANGE" AND A(32) THE
N LET A(7)=2
1365 IF A(7)=2 THEN LET A$="TRES
SOR ENTDECKT"
1366 GOSUB 560
1369 IF NOT A(1) AND X$="TISSEH"
THEN LET A$="ZETTEL"
1370 IF NOT A(7) OR X$<>"TREDEF"
THEN GOTO 1380
1371 PRINT AT 18,0; "CODE =?"
1372 INPUT E$
1373 IF E$<>"5873" THEN GOTO 133
0
1374 LET A(9)=1
1375 LET A$="OH, EIN BRETT"
1380 IF NOT A(9) OR X$<>"BRENEH"
THEN GOTO 1390
1381 LET A(9)=2
1382 LET A$=0$
1390 IF X$<>"KASOEF" THEN GOTO 1
400
1391 LET A(8)=1
1392 LET A$="AH, EIN STAUBSAUGER"
1400 IF NOT A(8) OR X$<>"STANEH"
THEN GOTO 1410
1401 LET A(8)=2
1402 LET A$=0$
1700 RETURN
2000 CLS
2003 LET A(6)=1
2004 IF D=2 THEN GOTO 2007
2005 PRINT "
"
2006 PRINT "
"
2007 LET A$="UH?";0$
2008 LET R=2000
2012 GOSUB 30
2013 LET A(6)=1
2014 LET A(33)=0
2015 GOTO 1150
2050 IF A(10) THEN PRINT AT 13,1
7; "
2053 IF A(12) THEN PRINT AT 4,6;
"
2055 IF A(11) THEN PRINT AT 6,6;
"TAB 6; "
2060 IF A(13) THEN PRINT AT 12,6
"
2065 IF A(15) THEN PRINT AT 8,13
"
2070 IF NOT A(15) THEN PRINT AT
0,13; "REUS"
2075 RETURN
2250 IF E$="0" THEN GOTO 1000
2255 GOTO 1100
2300 IF X$<>"ZETNEH" THEN GOTO 2
300
2301 LET A(10)=1
2302 LET A$="EIN ZETTEL MIT DER
ZAHL ""5873""
2309 IF X$="80DSEH" THEN LET A$=
"ZETTEL"
2310 IF X$<>"KNODRU" THEN GOTO 2
320
2311 LET A(15)=NOT A(15)

```

SINCLAIR ZX-81

```
2312 LET A$="KLICK"
2320 IF X$<>"REGSEH" THEN GOTO 2
2330 IF NOT A(12) THEN LET A$="M
EISSEL,"
2322 IF NOT A(11) THEN LET A$=A$
+"SCHRAUBENZIEHER"
2330 IF X$<>"MEINEH" THEN GOTO 2
2340
2331 LET A(12)=1
2332 LET A$=0$
2340 IF X$<>"BLUNEH" THEN GOTO 2
2350
2341 LET A$=0$
2342 LET A(11)=1
2350 IF A(11)<>1 OR X$<>"BLUOEF"
THEN GOTO 2360
2351 PRINT AT 10,0;"WOMIT?"
2352 INPUT E$
2353 IF E$<>"HEISSEL" OR NOT A(1
2) THEN GOTO 2350
2354 PRINT AT 10,0;"UND ALS HAMM
ER?"
2355 INPUT E$
2356 GOSUB 550
2357 IF E$<>"LAMMKEULE" OR NOT A
(26) THEN GOTO 2360
2358 LET A(11)=2
2359 LET A$=0$
2360 IF A(11)<>2 OR X$<>"BLUTRI"
THEN GOTO 2370
2361 LET A(14)=1
2362 LET A$="UEERG, ABER DA IST J
A EIN DIET- RICH"
2370 IF X$<>"DIENEH" OR NOT A(14
) THEN GOTO 2380
2371 LET A$=0$
2372 LET A(35)=1
2380 IF NOT A(13) AND X$="SARSEH
" THEN LET A$="KREUZ"
2390 IF X$<>"KRENEH" OR A(13) TH
EN RETURN
2391 LET A(13)=1
2392 PRINT AT 10,0;"SCH., DU BIST
T DABEI IN DEN WASSER GEFALLEN. DER
STAUB IST HOCHGIF- TIG. WOMIT SO
HUETZT DU DICH?"
2393 GOSUB 100
2394 INPUT E$
2395 GOSUB 550
2396 IF E$="HANDTUCH" AND A(17)
THEN GOTO 2399
2397 LET A$="VERSTAUBT"
2398 GOTO 250
2399 PRINT "GUT, ICH SEHE 4 SCHRA
UBEN. WOMIT BEFREIST DU DICH?"
2400 INPUT E$
2401 IF E$="SCHRAUBENZIEHER" AND
A(30) THEN GOTO 2000
2402 GOSUB 550
2403 LET A$="ERSTICKT"
2404 GOTO 250
2700 RETURN
3001 IF D=2 THEN GOTO 3010
3003 CLS
3004 PRINT "
3005 PRINT "
3010 LET R=3030
3011 LET A$="IEHH,"+G$
3013 GOSUB 20
3014 LET A(33)=0
3015 IF A(18)=2 THEN LET A(18)=1
3033 LET S=1
3035 IF A(18) OR A(19) AND A(15)
THEN LET S=0
3040 GOTO 1150
3050 IF A(19) AND A(15) THEN PR
```

```
NT AT 2,12;"((WASSER)"
3053 IF NOT A(19) OR NOT A(15) T
HEN PRINT AT 2,12;"
3055 FOR I=6 TO 9
3057 IF A(17) THEN PRINT AT I,1;
"
3058 IF A(18) AND I>6 THEN PRINT
AT I,15;"
3059 NEXT I
3070 RETURN
3250 IF E$="S" THEN GOTO 1000
3255 GOTO 1150
3300 IF NOT A(34) AND X$="WC SEH
" THEN LET A$="HAKEN"
3320 IF X$<>"HAKNEH" THEN GOTO 3
330
3321 LET A$=0$
3322 LET A(34)=1
3330 IF X$<>"HANNEH" THEN GOTO 3
340
3331 LET A$=0$
3333 LET A(17)=1
3340 IF X$="WASSEH" THEN LET A$=
"IM WASSER LIEGT DER SCHLUESSEL"
3350 IF X$<>"KNODRU" THEN GOTO 3
350
3351 IF NOT A(15) THEN GOTO 3354
3352 LET S=0
3354 LET A(19)=NOT A(19)
3355 LET A$="KLICK"
3356 IF NOT A(19) AND NOT A(18)
THEN LET S=1
3358 IF X$<>"WC STE" THEN GOTO 3
370
3362 IF NOT A(18) THEN GOTO 3365
3363 GOTO 3371
3364 LET A$="
3365 GOTO 250
3366 LET A$="
3367 GOTO 250
3370 IF X$<>"BRESTE" OR NOT A(25
) THEN GOTO 3380
3371 IF A(18) AND A(15) THEN GOT
O 3364
3372 LET A(18)=2
3373 LET A$=0$
3380 IF NOT A(9) OR X$<>"BREABL"
THEN GOTO 3390
3381 LET A(18)=1
3382 LET A$=0$
3383 LET S=0
3390 IF X$="VENSEH" AND A(18)=2
THEN LET A$="DIE WASSER"
3400 IF A(18)<>2 OR X$<>"JUWNEH"
THEN RETURN
3401 PRINT AT 10,0;0$;"..RETURNEH"
3403 STOP
3700 IF A(19)+A(15)+A(18)=4 THEN
GOTO 3364
3701 IF S THEN LET S=S+1
3705 IF S THEN PRINT AT 9,26;"ES
:AT 11,24;"
3707 IF NOT S THEN PRINT AT 9,25
;"
:AT 11,24;"
3710 IF S<=3 THEN RETURN
3720 LET A$="
3725 GOTO 250
4000 IF D=2 THEN GOTO 4005
4001 CLS
4002 PRINT "
4003 PRINT "
4005 LET R=4000
4006 LET A(33)=0
4007 GOSUB 20
4019 LET A$="OEH,"+G$
```

```

4020 GOTO 1150
4050 IF A(20) THEN PRINT AT 7,9;
" ",TAB 9;" ";TAB 9;" ";TAB
B 9;" ";TAB 9;" ";TAB 9;"
4053 IF A(26) THEN PRINT AT 10,1
0;"
4055 IF NOT A(21) THEN GOTO 4065
4056 FOR I=7 TO 11
4057 PRINT AT I,1;" "
4058 NEXT I
4059 PRINT " "
4060 PRINT " "
4065 IF A(24) THEN PRINT AT 10,1
0;" ";TAB 13;" ";TAB 13;" ";T
AB 13;" ";TAB 13;" ";TAB 13;"
4067 IF A(25) THEN PRINT AT 11,1
8;" "
4068 IF NOT A(24) THEN PRINT AT
10,13;" ";TAB 13;" ";TAB 13;"
";TAB 13;" ";TAB 13;"
4070 RETURN
4250 IF E$="S" THEN GOTO 1000
4255 IF E$<>"W" THEN GOTO 1100
4257 IF A(21) THEN GOTO 5000
4260 PRINT AT 18,0;"WOMIT OEFFNE
N?"
4261 INPUT E$
4262 IF E$="SCHLUESSEL" AND A(5)
=2 THEN GOTO 5000
4263 GOSUB 550
4265 GOTO 1100
4300 IF X$="BANSEH" THEN LET A$=
"NOTIZ:""TRINK "
4310 IF X$<>"KUEGEL" THEN GOTO 4
380
4311 LET A(20)=1
4312 LET A$=0$
4320 IF A(22) AND X$="KUESEH" AN
D NOT A(26) THEN LET A$="
(TIEFGEFROREN)"
4330 IF X$<>"LAMNEH" OR NOT A(20)
) THEN GOTO 4340
4331 LET A$=0$
4332 LET A(26)=1
4340 IF X$<>"KASOEF" THEN GOTO 4
350
4341 LET A$="OH,ROHRE"
4342 IF NOT A(25) THEN LET A$=A$
+" UND ZUENDDELZER"
4343 LET A(24)=1
4350 IF X$<>"KASSCH" THEN GOTO 4
360
4351 LET A(24)=0
4352 LET A$=0$
4360 IF X$="AUSSER" AND NOT A(23)
) THEN LET A$="MESSER"
4370 IF X$<>"MESNEH" THEN GOTO 4
380
4371 LET A(23)=1
4372 LET A$=0$
4380 IF X$<>"ZUENEH" OR NOT A(24)
) THEN GOTO 4390
4381 LET A(25)=1
4382 LET A$=0$
4500 RETURN
4700 IF A(4)=2 AND A(24) THEN GO
TO 4710
4705 RETURN
4710 LET A$="
4720 GOTO 250
5000 IF D=2 THEN GOTO 5005
5001 GLO
5002 PRINT "
5004 PRINT "
5005 LET A$="BRR,"+G$
5007 LET R=5000
5008 LET A(21)=1

```

```

5009 LET A(33)=0
5010 GOSUB 20
5030 GOTO 1100
5031 LET A(33)=0
5050 IF A(26) THEN PRINT AT 12,1
2;"
5051 IF NOT A(31) THEN GOTO 5070
5052 PRINT AT 3,8;" "
5053 FOR I=1 TO 4
5054 PRINT TAB 8;" "
5055 NEXT I
5056 PRINT AT 10,8;" ";HT 4,9;"
";TAB 9;" ";TAB 9;"
5070 IF NOT A(29) THEN RETURN
5073 PRINT AT 2,17;" ";TAB 1
7;" ";TAB 17;" ";TAB 17;"
";TAB 18;" ";TAB 18;"
5074 PRINT AT 9,15;" ";TAB
16;" ";TAB 16;" ";TAB
16;"
5075 IF A(30) THEN PRINT AT 4,19
;" ";TAB 19;"
5080 RETURN
5250 IF E$="S" THEN GOTO 4000
5255 GOTO 1100
5300 IF X$<>"ZETNEH" THEN GOTO 5
310
5301 LET A(28)=1
5302 LET A$="HINTER MODERNER K
UNST VERBIEST SICH OFT WERTVOLLE
"
5310 IF X$<>"STEZIE" OR A(29) TH
EN GOTO 5320
5311 PRINT AT 13,0;"WOMIT LOCKER
N?"
5312 INPUT E$
5313 GOSUB 560
5314 IF E$<>"MESSER" OR NOT A(23)
) THEN RETURN
5315 LET A(29)=1
5316 LET A$="
.UH,EINE HOEH
LE"
5320 IF NOT A(30) AND X$="HOESEH
" AND A(29) THEN LET A$="SCHRAUB
ENZIEHER"
5321 IF X$="BODSEH" THEN LET A$=
"ZETTEL"
5330 IF X$<>"SCHNEH" OR NOT A(29)
) THEN GOTO 5340
5331 LET A$=0$
5332 LET A(30)=1
5340 IF X$<>"KISOEF" OR A(31) TH
EN GOTO 5360
5341 PRINT AT 18,0;"VERSCHLOSSEN
.WOMIT?"
5342 INPUT E$
5343 GOSUB 560
5345 IF E$<>"DIETRICH" OR NOT A(
35) THEN RETURN
5346 LET A(31)=1
5347 GOSUB 5050
5348 PRINT AT 2,5;" ";TAB 5;"
";TAB 5;" ";TAB 2;"
";TAB 2;" ";TAB 4;"
";TAB 4;"
5350 PRINT AT 18,0;"AU,WEIA.
SCHLIEF IN DER KISTE.NUN WI
LL ER DICH BEISSEN.
, WAS TU
N?"
5351 INPUT E$
5352 GOSUB 400
5353 GOSUB 500
5354 IF X$="KAEZEI" AND A(13) TH
EN GOTO 5000
5355 LET A$="
5356 GOTO 250
5360 IF NOT A(32) AND X$="KISSEH
" AND A(31) THEN LET A$="
5370 IF X$<>"ZANNEH" OR NOT A(31)
) THEN RETURN
5371 LET A(32)=1
5372 LET A$=0$
5700 RETURN

```